



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”

## KONKURS SOŁECTW GMINY SKIERNIEWICE “Przeszłość, terażniejszość, przyszłość”

# REGULAMIN

**Organizator:** Stowarzyszenie Koła Gospodyń Wiejskich Wsi Mokra Lewa

**Termin i miejsce imprezy:** 4 sierpnia 2019 rok, początek o godz. 14.00  
(Teren zieleni za szkołą podstawową w Mokrej Lewej)

### Uczestnictwo:

Do udziału zapraszamy delegacje, maksymalnie 30 osobowe z sołectw Gminy Skierniewice bez ograniczeń wiekowych (w tym dzieci, młodzież i dorośli) z sołtysem/radnym lub wyznaczoną przez nich osobą na czele.

### Termin i zasady zgłoszeń:

Zgłoszenia drużyn będą przyjmowane do dnia **31 lipca 2019 r.** w **Urzędzie Gminy Skierniewice przy ul. Reymonta 23 w Skierniewicach, pokój 206 lub 212.**

### Zasady ogólne:

- ✓ W skład drużyny wchodzić mogą tylko mieszkańcy danego sołectwa.
- ✓ Członkowie drużyn powinni posiadać elementy stroju identyfikujące ich z drużyną.
- ✓ Zawodnicy muszą być zdrowi i świadomi ryzyka związanego z wysiłkiem fizycznym.
- ✓ Punkty za poszczególne konkurencje przyznaje 3 osobowa KOMISJA powołana przez organizatora, która też rozstrzyga wszelkie spory (z decydującym głosem przewodniczącego).
- ✓ Zwycięzcą turnieju zostaje drużyna, która po zakończeniu wszystkich konkurencji uzyskała największą liczbę punktów.
- ✓ Jeżeli po zakończeniu wszystkich konkurencji drużyny będą posiadały równą liczbę punktów o kolejności zadecyduje dogrywka.
- ✓ Komisja konkursowa zastrzega sobie możliwości zmiany przebiegu konkurencji.

- ✓ Drużyna w której skład wchodzić będzie uczestnik „50+” otrzymuje dodatkowo 1 punkt.

## **WARUNKI TURNIEJU**

- ✓ Kapitan drużyny zobowiązany jest zgłosić się u organizatora na 30 min przed rozpoczęciem Konkursu.
- ✓ Wszystkie rekwizyty zabezpieczone przez drużyny muszą być zatwierdzone przez komisję, w związku z tym przed rozpoczęciem turnieju drużyna ma obowiązek przedstawić rekwizyty komisji.
- ✓ Kapitanem drużyny może być softys/radny lub wyznaczona przez nich osoba.
- ✓ Formularz zgłoszeniowy stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.

## **NAGRODY**

- ✓ Komisja powołana przez Organizatora wyłoni zwycięską drużynę.
- ✓ Drużyny które zajmą miejsca na podium otrzymają od organizatora nagrody:
  - I miejsce - karta podarunkowa do sklepu Media Markt o wartości 2 500,00 zł,
  - II miejsce karta podarunkowa do sklepu Media Markt o wartości 1 500,00 zł,
  - III miejsce karta podarunkowa do sklepu Media Markt o wartości 1 000,00 zł.
- ✓ Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy uczestnictwa i nagrody pocieszenia.
- ✓ Uroczyste wręczenie nagród nastąpi w dniu turnieju tj. 4 sierpnia 2019 r.

## **PROGRAM KONKURSU SOŁECTW GMINY SKIERNIEWICE**

### **1. PARADA ORAZ PRZEDSTAWIENIE DRUŻYN**

*Parada drużyn będzie oceniana. Komisja weźmie pod uwagę pomysł, strój, ogólny wygląd i prezentację korowodu. (tematyka “Przeszłość, teraźniejszość, przyszłość”) – drużyna ma za zadanie przygotować również krótką notkę o drużynie, którą przedstawi konferansjer lub kapitan drużyny. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn (od 1 do 3 pkt)*

### **2. Przyszłość Gminy – 500+**

*Drużyna wyznacza jedną dorosłą osobę, którą przebiera za niemowlaka (obowiązkowe elementy stroju: pielucha, smoczek, czapeczka, grzechotka) oraz przygotowuje wózek dla niemowlaka z taczek. Niemowlaka w taczkach trzeba przewieźć ze startu do wyznaczonego miejsca, (jedna osoba stoi w wyznaczonym miejscu i trzyma niemowlaka w dowolny sposób) wrócić, przekazać taczki następnej osobie i odebrać niemowlaka. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn, które osiągną najkrótszy czas (od 1 do 3 pkt). Dodatkowo komisja przyznaje dodatkowy punkt dla jednej drużyny, za najbardziej kreatywne rekwizyty i ubiór.*

***Drużyna zabezpiecza: strój i taczkę.***

***Ilość zawodników: 4.***

3. Ratujmy ziemię, promujmy recykling – pokaz mody nowoczesnej  
*Drużyna, z wcześniej przygotowanych przez siebie surowców wtórnych (makulatura, puszki aluminiowe, butelki plastikowe i inne) przygotowuje i prezentuje strój damski i męski. Prezentacja odbywa się podczas pokazu. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn (od 1 do 3 pkt) według własnego uznania.*  
***Drużyna zabezpiecza: przygotowany strój.***  
***Ilość zawodników: 2 – kobieta i mężczyzna do prezentacji stroju, reszta drużyny przygotowuje prezentujących i dopinguje w trakcie pokazu.***
  
4. Przed wynalezieniem koła – przemieszczanie się ludności  
*Drużyna wyznacza spośród siebie 10 zawodników, którzy na czworaka jeden za drugim łapią za kostki partnera i w utworzonej w ten sposób „gąsienicy” maszerują do mety. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn, które osiągną najkrótszy czas (od 1 do 3 pkt).*  
***Rekwizyt: brak.***  
***Ilość zawodników: 10***
  
5. Jazda na nartach  
*Drużyna wyznacza 5 zawodników, którzy muszą odbyć wyścig na nartach. W tym celu drużyna musi przygotować 2 deski o długości 3 metrów i szerokości max. 15 cm. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn, które osiągną najkrótszy czas (od 1 do 3 pkt).*  
***Drużyna zabezpiecza: deski.***  
***Organizator zabezpiecza: sznurek.***  
***Ilość zawodników: 5.***
  
6. Wizja przyszłości - panowanie plastiku  
*Drużyna wystawia do konkurencji 7 osobowy zespół. Pięć osób staje do siebie plecami, a dwie pozostałe owijają je folią spożywczą, tak aby zawodnicy byli bardzo blisko siebie i stykali się plecami. Po owinięciu zawodnicy ustawiają się na starcie i zaczynają wyścig. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn, które osiągną najkrótszy czas (od 1 do 3 pkt).*  
***Drużyna zabezpiecza: rolkę folii spożywczej/strech 2-3 sztuki***  
***Ilość zawodników: 7.***
  
7. Grażyny i Janusze na wakacjach  
*W konkurencji udział bierze sześciu zawodników, 3 kobiety i 3 mężczyzn. Kobieta ustawia się na starcie ubrana dodatkowo w strój kąpielowy dwuczęściowy, perukę, okulary do pływania i koło ratunkowe, dobiega do wyznaczonego miejsca gdzie czeka na nią drugi zawodnik-mężczyzna i przekazuje mu wszystkie ww. elementy garderoby, mężczyzna ubiera się sam w jak najkrótszym czasie i biegnie do kolejnego zawodnika, bieg kończy się w chwili gdy ostatni z sześciu zawodników przekroczy linię mety. Każdy z zawodników musi biec w przekazanym przebraniu. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn, które osiągną najkrótszy czas (od 1 do 3). Dodatkowo komisja przyznaje dodatkowy punkt dla jednej drużyny, za najbardziej kreatywne rekwizyty.*  
***Drużyna zabezpiecza: elementy garderoby - strój kąpielowy, perukę, okulary do pływania i koło ratunkowe.***  
***Ilość zawodników: 6.***

8. Moda lat 70-tych, 80-tych, 90-tych, 20-tych i 21-ych  
*Drużyna z wcześniej przygotowanych przez siebie strojów i rekwizytów charakterystycznych dla poszczególnych lat musi zaprezentować modę damską lub męską. Każdy z prezentujących powinien przedstawiać strój innych lat. Dane lata może przedstawiać jedna osoba (np. tylko mężczyzna, lub tylko kobieta). Stroje musi być co najmniej 5, jeden dla każdego lat. Zawodnicy prezentują stroje na scenie, a następnie podczas wspólnego tańca – belgijka. Komisja przyznaje punkty (od 1 do 3 pkt) dla trzech drużyn za strój, według własnego uznania.*  
***Drużna zabezpiecza: Stroje.***  
***Ilość zawodników : co najmniej 5.***
9. Moja wieś w krzywym zwierciadle  
*Zadaniem drużyny jest przedstawienie swojej wsi na wesolo. Forma dowolna. (max. czas prezentacji 3 minuty). Komisja przyznaje punkty (od 1 do 3 pkt) dla trzech drużyn według własnego uznania.*  
***Drużyna zabezpiecza: wszystkie potrzebne rekwizyty według uznania.***  
***Ilość zawodników: dowolna.***
10. Quiz dla sąsiada  
*Dwie drużyny oddzielone są od siebie w taki sposób, żeby nie mogły widzieć się nawzajem, otrzymują tabliczki „TAK” I „NIE”. Prowadzący quiz zadaje pytania na temat jednej i drugiej wsi, a obydwie drużyny odpowiadają w tym samym czasie, tylko osoby stojące naprzeciwko sceny widza odpowiedzi jednej i drugiej drużyny. Komisja przyznaje po jednym punkcie za jedną dobrą odpowiedź.*  
***Rekwizyty zapewnia organizator.***  
***Ilość zawodników: dowolna***
11. Jak z jajkiem  
*Sześć wyznaczonych z drużyny osób musi przerzucić między sobą 3 balony napełnione wodą używając do tego tylko koca – balony znajdują się w kocu, zawodnicy stoją obok siebie (dwie osoby trzymają jeden koc). Balony muszą znaleźć się kolejno w każdym kocu i wrócić w ten sam sposób do pierwszej pary. Komisja przyznaje punkty trzem drużynom ( od 1 do 3 pkt), które jak najszybciej ukończą zadanie. Jeśli drużynie rozbije się balon w trakcie, zostaje zdyskwalifikowana w tej konkurencji.*  
***Drużyna zabezpiecza: 3 koce.***  
***Organizator zabezpiecza: balony z wodą.***  
***Ilość zawodników: 6.***
12. Gramy na byle czym – muzyka przyszłości  
*Drużyna z wcześniej przygotowanych przez siebie przedmiotów (za wyjątkiem instrumentów) musi wykonać 1 znany utwór muzyczny. Komisja przyznaje punkty dla trzech drużyn (od 1 do 3 pkt) według własnego uznania.*  
***Ilość zawodników: nieograniczona.***

Organizator zastrzega, że mogą nastąpić zmiany w ilości konkurencji ze względu na czas trwania Konkursu.

**Serdecznie zapraszamy do wspólnej zabawy!**



Program  
Rozwoju  
Obszarów  
Wiejskich  
na lata 2014-2020

„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”

Załącznik do Regulaminu Konkursu Sołectw Gminy Skierniewice

## FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY DRUŻYNY

### KONKURS SOŁECTW GMINY SKIERNIEWICE “Przeszłość, teraźniejszość, przyszłość”

Nazwa zgłoszonej drużyny, sołectwo, tel. kontaktowy

.....

.....

.....

*Przy nazwisku uczestnika „50+” proszę postawić +*

Skład osobowy drużyny:

1. ....  
*Kapitan drużyny*
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....
11. ....

12. ....
13. ....
14. ....
15. ....
16. ....
17. ....
18. ....
19. ....
20. ....
21. ....
22. ....
23. ....
24. ....
25. ....
26. ....
27. ....
28. ....
29. ....
30. ....

.....  
Data i czytelny podpis kapitana drużyny

Oświadczam, że podane przeze mnie informacje są zgodne ze stanem faktycznym i wszyscy zgłoszeni uczestnicy są mieszkańcami jednego sołectwa.

.....  
Data i czytelny podpis kapitana drużyny